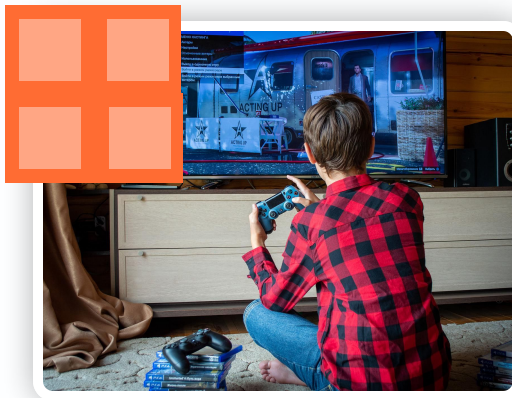


... XIV SEMINARIO DE AVALIACIÓN DE MATERIAIS DIDÁCTICOS ...

Jaume Martínez Bonafé

OS VIDEOXOGOS NA ESCOLA E NA SOCIEDADE



Mércores 16 de novembro (9:45 - 14:00 horas)
e Xoves 17 de novembro (17:00 - 19:00 horas)

Facultade de Ciencias da Educación
(Campus Vida, USC)



Formulario de inscrición para **asistencia presencial**
[de balde]: <https://forms.office.com/r/Jsv4kFfE87>

O prazo de inscrición remata o día 26 de outubro 2022 ás 14:00h.



16 de novembro (aula 2-3 / módulo C2)



09:45. Acto de inauguración



10:00. Conferencia: *As funcións dos profesionais da educación no deseño, desenvolvemento e análise de videoxogos.* Silvia López Gómez; David Rodríguez Martínez.



11:00. Presentación de publicacións sobre videoxogos.

Jesús Rodríguez Rodríguez; Silvia López Gómez; Tania Caamaño Liñares.

11:30. Descanso e cambio de aula para a 10-11 (módulo A)



12:00. Obradoiro 1: Xogos Serios e Gamificación: evidencias desde a práctica en aulas reais de ensino primario.

Fernando Fraga Varela, Esther Vila Couñago.

17 de novembro (aula 2-3 / módulo C2)



17:00. Obradoiro 2: Deseño de Videoxogos Colaborativos con Makey Makey e Scratch.

Almudena Alonso Ferreiro, Miguel Gesteiro, Elena Cuiñas Insua.



19:00. Remate do seminario.

Organizan:



FACULTADE DE CIENCIAS DA EDUCACIÓN
Comisión de Cultura e Normalización Lingüística



Colaboran:



MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES

